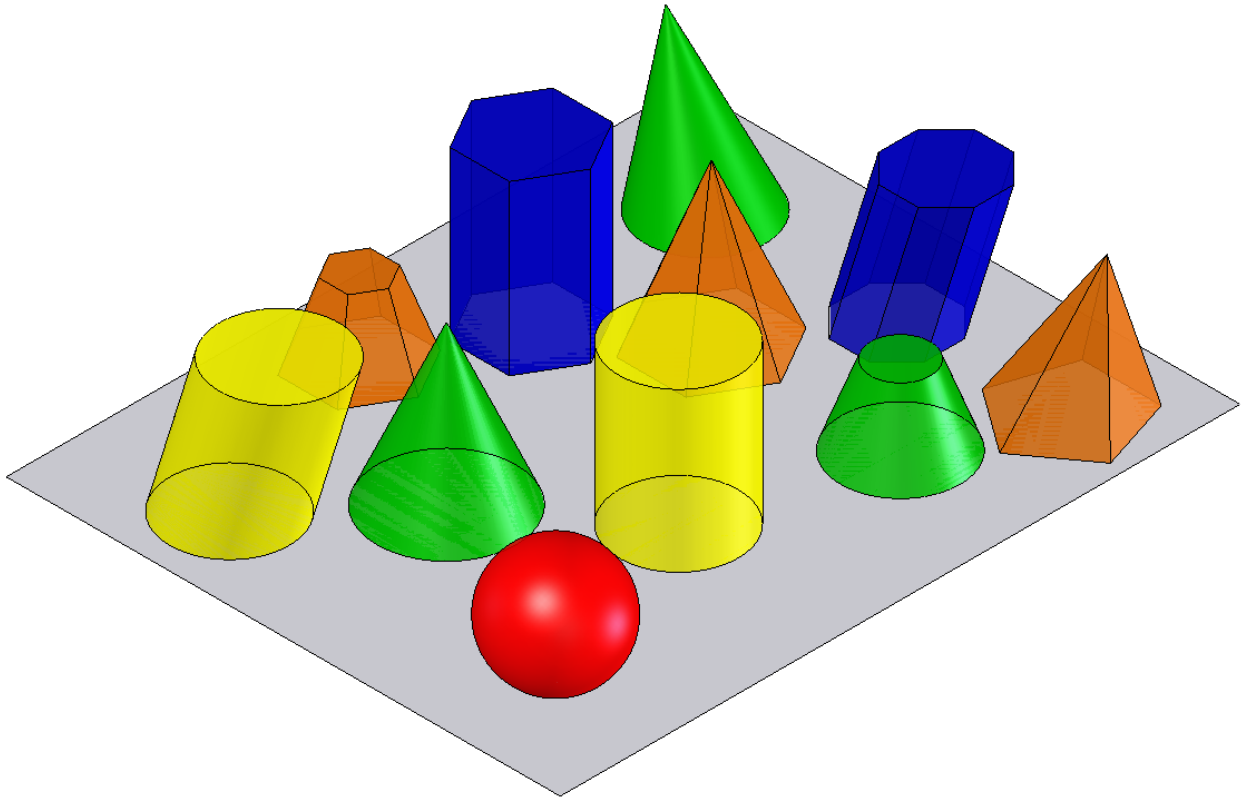


Ag Samhaltú Solad



Eolas Réamhriachtanach

D'fhonn an ceacht seo a dhéanamh, beidh ort a bheith taithíoch ar na príomhorduithe seo a leanas;

- **Sketch (Line, Rectangle, Smart Dimension, Text)**
- **Extruded Boss/Base**
- **Revolve**

Aidhm an Cheachta

Ar chríochnú an cheachta seo duit, beidh tú ábalta:

Dronphriosmaí, Sorcóirí, Pirimidí agus Cóin samhaltaithe agat
Plánaí seach-churtha a chur isteach
Fiarphriosmaí, Sorcóirí, Pirimidí agus Cóin a shamhaltú ag úsáid Loft
Edited Colour.

Orduithe Úsáidte

**Sketch (Line, Rectangle, Circle, Add Relation, Smart Dimension),
Offset Plane, Extrude Boss/Base, Revolve, Loft**

Cruthaigh Filleán Nua

Cruthaigh fillteán nua dar teideal ‘Solaid’ i do shuíomhanna roghnaithe.

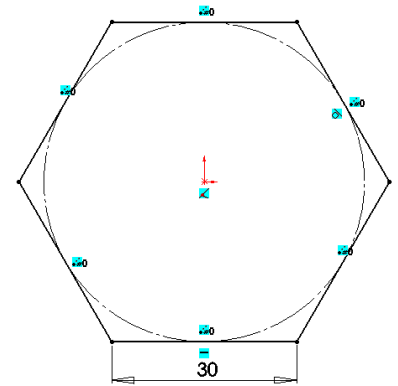
Ag Cruthú Solad le Extrude Boss/Base

Féadtar priosmaí agus sorcóirí a chruthú trí easbhrú a dhéanamh ar a sceitse próifíleach.

Ag Cruthú Priosma

Oscail comhad píosa nua. Roghnaigh **File, Save as** ar an gnáthbharra uirlisí. Sábháil an píosa mar ‘Priosma’ i do chomhad dar teideal ‘Solaid’.

D’fhonn priosma le bonn heicseagánach a chruthú, mar shampla, ní mór an heicseagán (**Polygon**) a sceitseáil ar phlána roghnaithe.

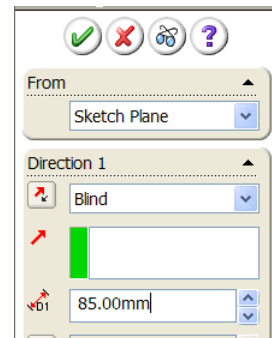


Sceitseáil heicseagsan ar an **Top Plane**.

Cuir leis an gaol agus na toisí atá léirithe. Deimhnigh an sceitse.

Roghnaigh **Extrude Boss/Base** ón Features Manager.

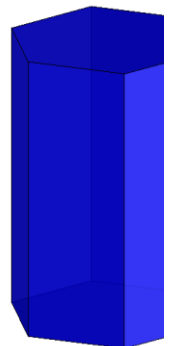
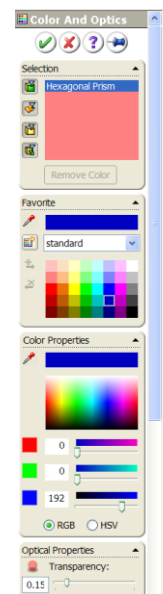
Easbhrúigh an sceitse ar fhad 85mm agus deimhnigh é.



Athainmnigh an píosa mar ‘Priosma Heicseagánach’.

Cuir dath leis an bpíosa ón ‘Color and Optics’ property manager.

Sábháil an píosa.



Féadtar gach cineál dronphriosma a chruthú ar an mbealach seo.

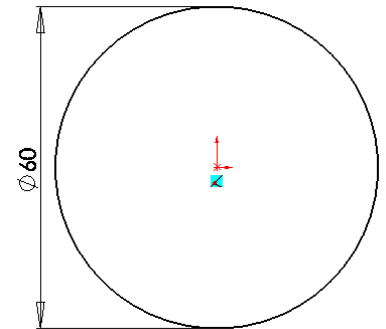
Ag Cruthú Dronshorcóra

Féadtar dronshorcóir a chruthú sa bhealach céanna a cruthaíodh priosma.

Oscail comhad píosa nua. Roghnaigh **File, Save as** ar an gnáthbharra uirlisí. Sábháil an píosa mar ‘Sorcóir - easbhrúigh’ i do chomhad dar teideal ‘Solaid’.

Scitseáil ciorcal ar an **Top Plane** lena lár ag an **Origin**.

Cuir leis an toise atá léirithe. Deimhnigh an sceitse..

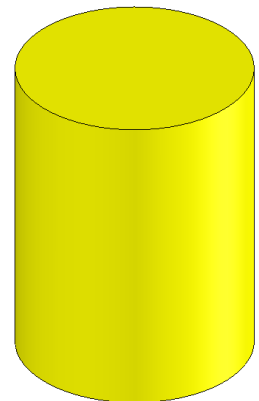


Roghnaigh **Extrude Boss/Base** ón Features Manager.

Easbhrúigh an sceitse ar fhad 80mm agus deimhnigh é.

Athainmnigh an píosa mar ‘Sorcóir’.

Cuir dath leis an bpíosa ón ‘**Color and Optics**’ property manager.



Sábháil an píosa.

Ag Cruthú Solad le Revolved Boss/Base

Féadtar cóin, sféir agus sorcóirí a chuthú trí rothlú a dhéanamh ar a bpróifíl thart ar an ais.

Ag Cruthú Cóin

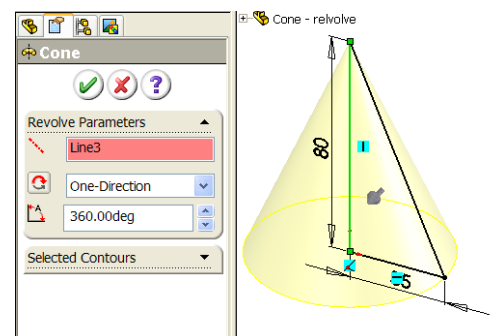
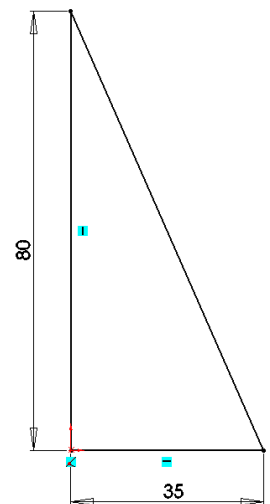
Oscail comhad píosa nua. Roghnaigh **File, Save as** ar an gnáthbharra uirlisí. Sábháil an píosa mar ‘Cón - rothlú’ i do chomhad dar teideal ‘Solaid’.

Scitseáil triantán dronuilleach ar an **Front Plane** leis an right angle ag an **Origin**.

Cuir leis na toisí atá léirithe. Deimhnigh an sceitse.

Roghnaigh **Revolve Boss/Base** ón Features Manager.

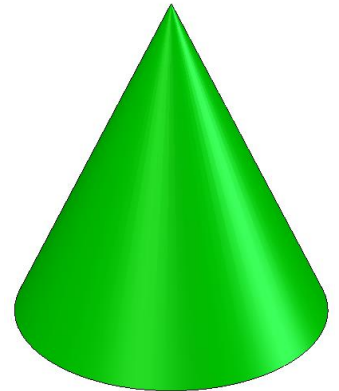
Roghnaigh an líne ingearach mar an ais. Rothlaíonn an phróifíl 360 mar réamhshocrú Deimhnigh é d’fhonn an píosa a chruthú



Athainmnigh an píosa mar ‘Cón’.

Cuir dath leis an bpíosa ón ‘Color and Optics’
property manager.

Sábháil an píosa.



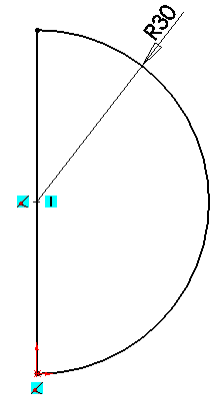
Ag Cruthú Sféir

Oscail comhad píosa nua. Roghnaigh **File, Save as** ar
an gnáthbharra uirlisí. Sábháil an píosa mar ‘Sféar’ i do
chomhad dar teideal ‘Solaid’.

Sceitseáil leathchiorcal ar an **Front Plane** trí úsáid an
orduithe sceitse **Line**. Féach chuige go bhfuil ceann
amháin den lárline ag an **Origin**.

Cuir leis an toise atá léirithe. Deimhnigh an sceitse.

Roghnaigh **Revolve Boss/Base** ón Features Manager.

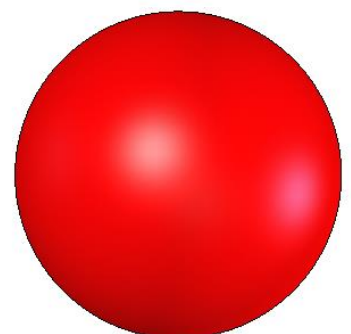
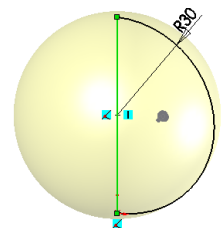
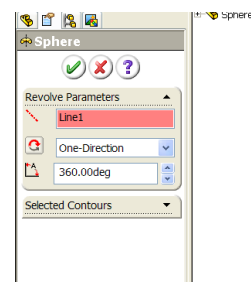


Roghnaigh an lárline mar an ais. Rothlaíonn an píosa 360 mar
réamhshocrú.

Deimhnigh é d’fhonn an píosa a
chruthú .

Athainmnigh an píosa mar ‘Sféar’.

Cuir dath leis an bpíosa ón ‘Color and Optics’
property manager.
Sábháil an píosa.



Ag Cruthú Sorcóra

Féadtar sorcóir a chruthú trí rothlú mar aon le heasbhrú a dhéanamh.

Oscail comhad píosa nua. Roghnaigh **File, Save as** ar an gnáthbharra uirlisí. Sábháil an píosa mar 'Cylinder - revolve' i do chomhad dar teideal 'Solaid'

Sceitseáil dronuilleog ar an **Front Plane** le rinn amháin ag an lár ag an **Origin**.

Cuir leis na toisí atá léirithe. Deimhnigh an sceitse

Roghnaigh **Revolve Boss/Base** ón Features Manager.

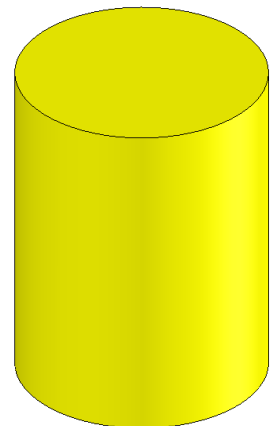
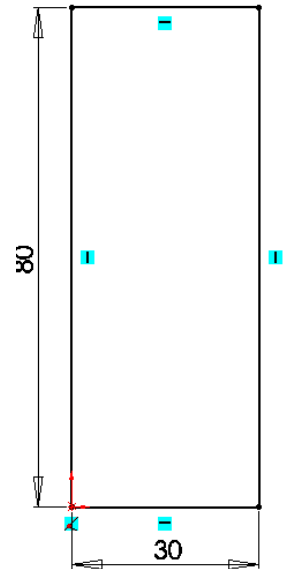
Roghnaigh an líne ingearach ag an **Origin** mar an ais. Rothlaíonn an phróifíl 360° mar réamhshocrú.

Deimhnigh d'fhonn an píosa a chruthú.

Athainmnigh an píosa mar 'Sorcóir'.

Cuir dath leis an bpíosa ón '**Color and Optics**' property manager.

Sábháil an píosa.



Ag Cruthú Solad le Lofted Boss/Base

Cruthaíonn **Lofted Boss/Base** píosa trí aistrithe a dhéanamh idir próifílí. Cruthaíonn túsa **loft** trí dhá phróifíl nó tuilleadh acu a úsáid. Ní fheidhmíonn ach an chéad phróifíl, an phróifíl deireanach nó an dá cheann araon mar phointí.

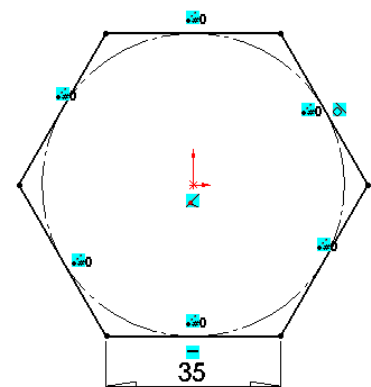
Féadtar na solaid bhunúsacha go léir a chruthú leis an uirlis Loft, cé go bhfuil sé fíor-úsáid ag cruthú pirimidí.

Ag Cruthú Pirimide

Oscail comhad píosa nua. Roghnaigh **File, Save as** ar an gnáthbharra uirlisí. Sábháil an píosa mar 'Pyramid' i do chomhad dar teideal 'Solaid'

D'fhonn pirimid le bonn heicseagánach a chruthú, mar shampla, ní mór heicseagán a sceitseáil ar phlána roghnaithe.

Sceitseáil heicseagán ar an **Top Plane** leis an ordú **Polygon**.



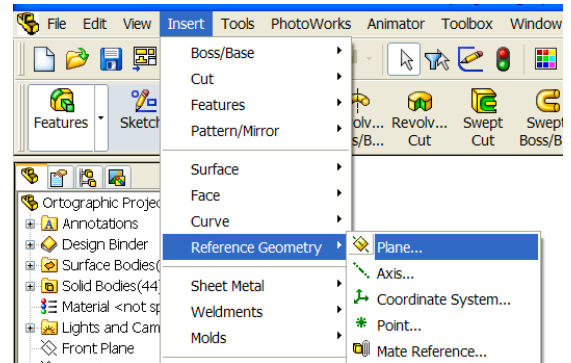
Cuir leis an gaol agus an toise atá léirithe. Deimhnigh an sceitse.



Ag Cruthú Plána Seach-Churtha

Ní mór buaic (**Point**) na pirimide a shuíomh i sceitse tánaisteach ar phlána eile. Sa sampla seo, d'fhéadfaimis an **Front Plane** a úsáid d'fhonn an bhuaic a shuíomh toisc go bhfuil an lár ar an heicseagán ag an **Origin**. I roinnt chásanna, áfach, beidh orainn plána nua a chruthú chun an bhuaic a sceitseáil. Seo thíos na céimeanna a ghabhann le cruthú Phlána Seach-Churtha.

On Gnáthbharra Uirlisí roghnaigh **Insert / Reference Geometry / Plane**



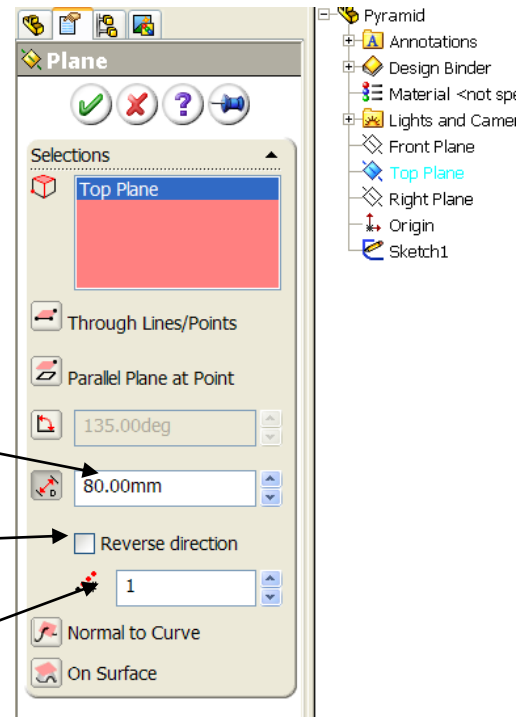
Is mian linn plána a chruthú atá seach-churtha 80mm ón **Top Plane** (Plána Cothrománach).

Roghnaigh an **Top Plane** ón Design Tree (Crann Deartha).

Cuir isteach 80mm le haghaidh fad an tseach-chuir.

Is féidir an treo a chasadh ar ais trí sheiceáil sa bhosca.

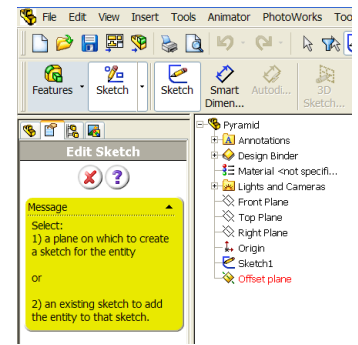
Is í uimhir réamhshocruithe na bplánaí atá le cur isteach ná 1. Féadtar é seo a mhéadú más gá..



Deimhnigh d'fhonn an plána a chruthú. Athainmnigh an plána mar 'Plána Seach-Churtha'.

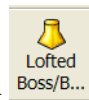
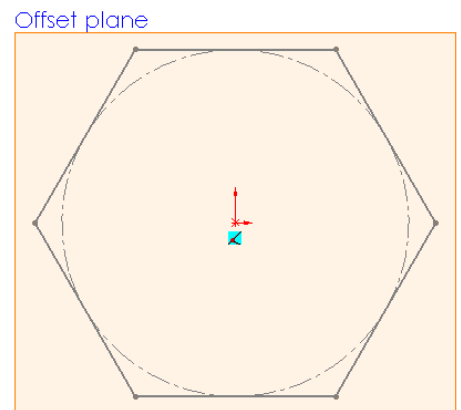
Roghnaigh an ‘Plána Seach-Churtha’ d’fhonn an sceitse tánaisteach a chruthú

Cuir cló normálta leis an bplána seo.

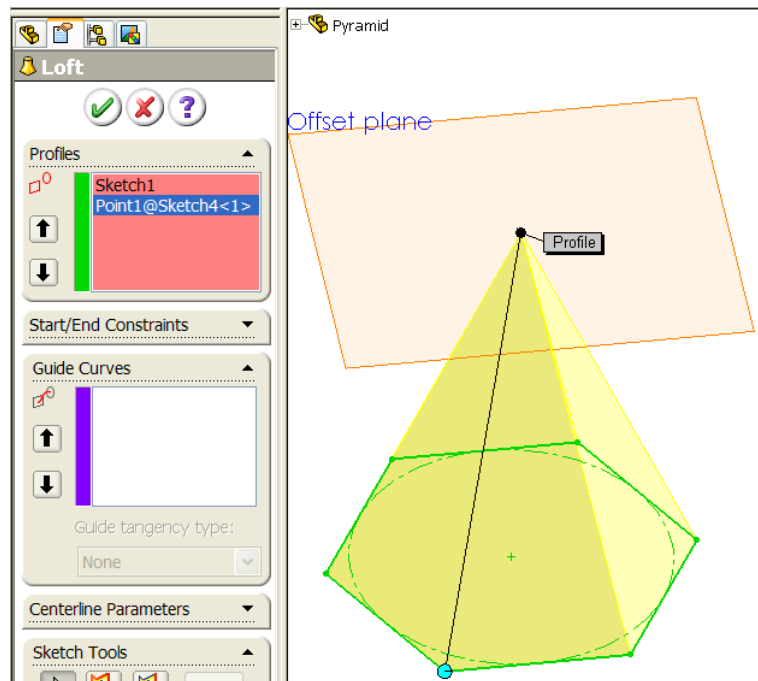


Sceitseáil **Point** a chomhthiteann ar an **Origin**

Deimhnigh an sceitse.



Roghnaigh **Lofted Boss/B...** ón mbarra uirlisí *Features*. Roghnaigh an bonn heicseagánach agus an pointe mar Phróifilí.

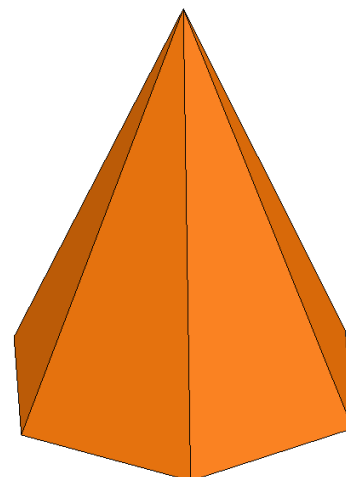


Deimhnigh d’fhonn an píosa a chruthú.

Athainmnigh an píosa mar 'Pirimid'.

Cuir dath leis an bpíosa ón 'Color and Optics' property manager.

Sábháil an píosa.

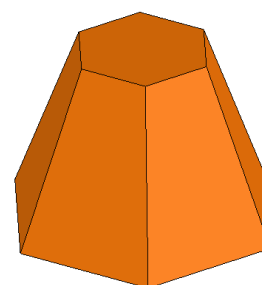


Ag Cruthú Solad Eile

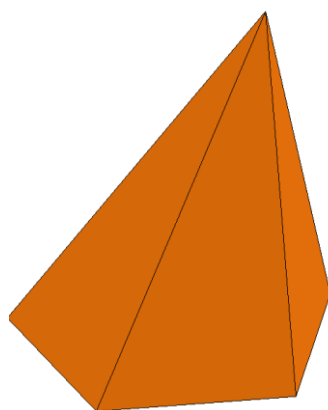
le Lofted Boss/Base Cruthaíodh na samplaí seo a leanas le Lofted Boss/Base



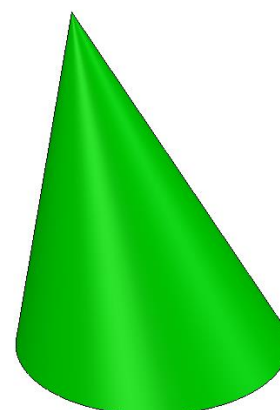
Frustam Cóin (cruthaithe chomh maith le **Revolved Boss/Base**)



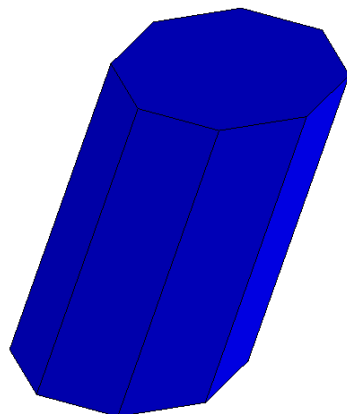
Pirimid Maol



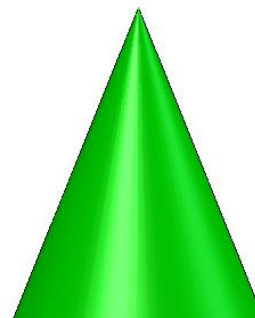
Fiarphirimid



Fiarchón



Fiarphriosmaí



Dronsholad uilig; Cóin
san áireamh.